

## WAS IST MUUVIT?

- ein fächerübergreifend nutzbares Unterrichtsmittel zur Gesundheitsförderung und Bildung für nachhaltige Entwicklung für die Klassenstufen 2 - 4
- führt Ihre Klasse auf eine virtuelle Reise
- motiviert die Kinder durch spielerisches Reiseprinzip
- Startdatum und Nutzungsdauer (bis zu 3 Monate) bestimmen Sie selbst

## WIE KANN ICH TEILNEHMEN?

Unter [www.muuvit.com/schwerin](http://www.muuvit.com/schwerin) melden Sie Ihre Klasse(n) online an. Danach erhalten Sie Login-Daten, eine Anleitung für Lehrkräfte und Informationen für die Eltern in digitaler Form sowie eine gedruckte Landkarte für das Klassenzimmer und Bewegungshefte für die Kinder per Post.

## WAS STEHT ZUR AUSWAHL?

- **Muuvit Klima-Abenteuer:** Auf einer Route von den Alpen bis zur Ostsee geht es in kindgerechter Weise um die Ursachen des Klima-Wandels und darum, was wir alle dagegen tun können.
- **Muuvit Wasser-Abenteuer:** Warum ist Wasser für uns so wichtig und wie gehen wir verantwortungsbewusst mit der wertvollen Ressource um? Das erfahren die Kinder auf einer Reise entlang der Elbe.

## KOSTENFREIE TEILNAHME

Dank der Unterstützung der Stadtwerke können Schweriner Schulklassen **kostenfrei** teilnehmen. Anmeldung unter: [www.muuvit.com/schwerin](http://www.muuvit.com/schwerin)



### Wie können wir helfen, das Klima zu schützen?

Ziehe die Bilder zur richtigen Überschrift.

Neu starten

|                          |                       |                |
|--------------------------|-----------------------|----------------|
| Den Müll schützen        | Mit dem Zug verreisen | Müll vermeiden |
| Weniger Fleisch essen    | Rad statt Auto        | Energie sparen |
| Mehr erneuerbare Energie |                       |                |

### Macht mit!

Besprecht in der Klasse, was ihr beim Einkaufen tun könnt, um das Klima zu schonen.

- Wie entsteht weniger Verpackungsmüll?
- Was braucht man wirklich?
- Wovon hängt es ab, wie schnell Sachen kaputt gehen?
- Wie oft braucht man neue Dinge?
- Woran erkenne ich, woher die Dinge kommen?
- Kannst du Sachen tauschen oder reparieren, anstatt sie wegzuworfen?

Habt ihr schon mal eine Tauschparty veranstaltet?

### Bewegungstipp: Windrad

Kreise mit deinem rechten Arm vorwärts. Stelle dir dabei vor, dein Arm ist ein Windrad, das sich gleichmäßig dreht. Achte auf eine fließende und harmonische Bewegung. Wippe mit deinen Knien rhythmisch mit. Dein Arm beschreibt einen großen Kreis. Erhöhe nun das Tempo und kreise immer schneller.

Wechsele nun die Richtung und kreise rückwärts.

### Wasser kann sich verwandeln

Wasser kann seinen Zustand ändern. Welches Bild passt zu welchem Zustand? Ziehe die Bilder ins richtige Feld.

Neu starten

|  |           |
|--|-----------|
|  | Flüssig   |
|  | Gasförmig |
|  | Fest      |

Beispiele  
aus dem Muuvit-Online-Abenteuer

# Muuvit!

## DAS LERN- & BEWEGUNGS- ABENTEUER

Ein motivierendes Unterrichtsmittel für die Klassenstufen 2 - 4 zur **Gesundheitsförderung** und **Bildung für nachhaltige Entwicklung**.



Jede Bewegung zählt!



# DAS MUUVIT PRINZIP



## 1. Bewegen

- Das Muuvit-Abenteuer dauert bis zu 28 Tage. In dieser Zeit bewegen sich die Kinder zu Hause, in der Klasse oder auf dem Pausenhof und sammeln Bewegungspunkte.
- Jedes Kind trägt seine Punkte in sein Bewegungsheft und/oder online ein.

|  | WOCHE 1 |    |    |    |    |    |    |
|--|---------|----|----|----|----|----|----|
| DATUM  |         |    |    |    |    |    |    |
| WOCHENTAG  | Mo      | Tu | We | Do | Fr | Sa | So |
| MORGEN<br><small>Zum Starten<br/>Schulweg</small>  |         |    |    |    |    |    |    |
| VORMITTAG<br><small>Zum Beispiel:<br/>Pausen, Sportunterricht,<br/>Bewegung im Unterricht</small>  |         |    |    |    |    |    |    |
| NACHMITTAG BIS ABEND<br><small>Zum Beispiel:<br/>Schuleweg und andere Wege zu<br/>Fuß, per Fahrrad oder per<br/>Roller, draußen spielen,<br/>schwimmen, selbstspielen,<br/>Sport im Verein</small> |         |    |    |    |    |    |    |
| PUNKTE INSGESAMT   |         |    |    |    |    |    |    |



## 2. Vorwärts kommen

- Die im Team gesammelten Punkte zählen als Reisekilometer und bringen die Kinder auf einer virtuellen Reise zu den Themen Klima oder Wasser vorwärts.



## 3. Ziele erreichen

- Das Reiseprinzip motiviert die Kinder (und ihre Eltern) zu mehr Bewegung.
- Auf der Reise beschäftigen sich die Kinder spielerisch mit den Themen Klimaschutz oder Wasser.



Jetzt  
kostenfrei anmelden:  
[www.muuvit.com/schwerin](http://www.muuvit.com/schwerin)